

TEST DE EVALUARE INIȚIALĂ
Anul școlar _____
Disciplina Tehnologia Informației și a Comunicațiilor
Clasa a X-a

Numele, prenumele _____

Clasa _____

PARTEA I (15 de puncte)

1. Precizați care dintre următoarele extensii **NU** poate fi asociată corect unui fișier creat cu Aplicația Paint (accesoriu al sistemului de operare): **(5p)**
a. bmp b. gif c. jpg d. txt
2. Precizați care dintre următoarele dispozitive poate fi utilizat pentru tipărirea datelor: **(5p)**
a. joystick b. unitate centrală c. plotter d. scanner
3. Un motor de căutare pe web reprezintă: **(5p)**
a. o aplicație care caută o conexiune la Internet
b. o aplicație care utilizează cuvinte sau fraze cheie pentru căutări pe Internet
c. o opțiune a unei aplicații de editare a paginilor web
d. o opțiune a unei aplicații de tip antivirus care depistează paginile web virusate

PARTEA a II-a (75 de puncte)

1. Descrieți o modalitate de micșorare a dimensiunii unui grup de fișiere. **(5p)**
2. Subliniați termenii care sunt dispozitive ce pot face parte din structura unui calculator:
Boxe; Monitor; Mouse; Mouse pad; Notepad; Pentium; Procesor; Tastatură. **(5p)**
2. Scrieți un exemplu de adresă de poștă electronică (e-mail) și precizați elementele din care aceasta este compusă. **(5p)**
4. Căutați pe web o imagine a unui Calculator, apoi salvați una dintre imaginile rezultate în urma căutării cu numele calculator și extensie implicită în directorul (folderul) test_X. **(10p)**
5. Deschideți fișierul test_w din directorul (folderul) test_X.
 - a. Scrieți pe foaia de test dimensiunea fontului utilizat în textul documentului. **(5p)**
 - b. Inserați după imaginea din document un text WordArt, pe nuanțe de albastru - Test inițial. **(10p)**
 - c. Formatați primul paragraf al documentului astfel încât spațierea dintre rândurile paragrafului să fie de tip «Exact» («Exactly»), stabilind pentru aceasta valoarea 10 pt. **(5p)**
 - d. După ultimul rând al tabelului inserați un rând nou și completați primele patru celule ale acestuia cu valorile A, B, C, respectiv D. **(5p)**
 - e. Salvați fișierul test_w (indiferent de etapa prelucrării) cu numele copie.html, în format Web Page, în directorul (folderul) test_X. **(5p)**
6. Deschideți directorul (folderul) test_X.
 - a. Localizați pe calculatorul la care susțineți proba fișierul executabil asociat aplicației Paint și copiați-l în directorul (folderul) test_X. **(5p)**
 - b. Lansați comenzile pentru a vizualiza capacitatea discului C:, dimensiunea spațiului ocupat (Used Space) și a spațiului liber (Free Space) al acestuia, apoi realizați o captură de ecran (Print Screen) salvând imaginea obținută în format JPEG, sub numele hard.jpg, în directorul (folderul) test_X. **(10p)**
 - c. Creați în directorul (folderul) test_X un subdirector cu numele clasa_X. **(5p)**